



10 Jahre Formel 1-Manager

Spielen Sie den
Formel 1-
Manager !



Stellen Sie sich vor, Sie sind der Manager eines Formel 1-Teams, und müssen Ihr Team für die Saison 2006 aufstellen. Sie benötigen dazu drei Fahrer, ein Chassistentyp und einen Motortyp. Ihr Saisonetat beträgt jedoch nur 130 Millionen \$!

Bitte auch die neue Abteilungswertung beachten !

So wird's gemacht:

Sie Lieber Formel 1-Fan, erhalten in diesem Spiel die Chance, Manager Ihres eigenen Formel 1-Teams zu sein. Dazu erhalten Sie ein Budget von 130 Millionen Dollar. Sie müssen sich mit diesem Geld ein eigenes Team zusammenstellen und kaufen.

Jedes Team muß aus einem Chassis, einem Motor und drei Fahrern bestehen.

Nun gilt es, WM-Punkte zu sammeln, die nach den Renn-Resultaten der 19 Grand Prix's verteilt werden.

Am 12. März 2006 geht's los mit dem Grossen Preis von Bahrain !

Der Einsatz beträgt im Jubiläumsjahr nur 20,00 € für die kpl. Saison

Das am Ende der Saison angesammelte Preisgeld wird an die 10 besten Teams zu folgenden Teilen ausbezahlt: 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1

Zusätzlich werden 2,50 € pro gewonnenen Grand Prix dem Sieger gutgeschrieben und nach Saisonende ausbezahlt.

A C H T U N G !!

Bei Punktgleichheit nach Saisonende zählen die besseren Platzierungen

Die Rennleitung bittet um eine rege Teilnahme

So können Sie Punkte sammeln:

Wenn einer Ihrer Fahrer bei einem Grand Prix unter den ersten acht Platzierungen landet, so erhält er die tatsächlich bei einem GP vergebenen WM-Punkte: 10 Punkte = 1. Platz,

8 Punkte = 2. Platz, 6 Punkte = 3. Platz, 5 Punkte = 4. Platz, 4 Punkte = 5. Platz, 3 Punkte = 6. Platz, 2 Punkte = 7. Platz und 1 Punkt = 8. Platz

Zusätzlich gibt es 10 Bonuspunkte.

Chassis und Motor:

Für jede Platzierung unter den ersten acht wird die Punktzahl wie in einem GP vergeben. Zusätzlich gibt es 10 Bonuspunkte. Da es von jedem Chassis und Motor zwei gibt, zählen nur die Punkte des höchstklassierten Autos. Bei Zielankunft beider Motoren (gewertet) gibt es 8 Bonuspunkte

Fahrer:

Sieht ein Fahrer ausserhalb der Punkteränge die Zielflagge bekommt er 4 Punkte.

Scheidet ein Fahrer während eines Rennens aus, bekommt er 0 Punkte. Wird er trotz Ausfalls gewertet erhält er 2 Punkte oder die eventuell tatsächlichen GP-Punkte.

Wenn ein Fahrer die schnellste Runde fährt, erhält er 4 Punkte.

Führt ein Fahrer in einem Rennen, so erhält er 4 Bonuspunkte.

Kommen Ihre drei gewählten Fahrer ins Ziel (gewertet) gibt es 12 Bonuspunkte.

Die drei Fahrer, die nach dem Rennergebnis im Vergleich zu ihrer Startposition die meisten Plätze gutgemacht haben, bekommen nach der Reihenfolge 4, 2 und 1 Punkte. Bei einer gleichen Positionsverbesserung wird zuerst der Fahrer gewertet, der die bessere Startposition hatte.

Für die Pole-Position erhält man 10 Punkte sowohl für Fahrer, Chassis und Motor. Auf den Plätzen 2 bis 8 werden jeweils 8 - 6 - 5 - 4 - 3 - 2 - 1 Punkte vergeben.

Wenn ein Fahrer schneller als sein Teamkollege im Qualifying fährt, bekommt er 4 Bonuspunkte.

Für die ersten 4 Fahrer, Motoren u. Chassis im Freitags-Training (14.00 Uhr) werden jeweils 4, 3, 2 und 1 Punkte vergeben.

Bei einer Disqualifikation eines Fahrers, egal ob im Training oder im Rennen fallen ALLE gesammelten Punkte vom jeweiligen Wochenende weg.

Wenn ein Fahrer während der Saison ausscheidet oder das Team wechselt, bleiben die Startnummern erhalten! (Ersatzfahrer werden zugelassen)

Sie können mit nur einem Team teilnehmen, ein Team kann während der Saison nicht mehr verändert werden.

Tritt ein für das Rennen qualifizierter Fahrer nicht an, so wird er ebenfalls mit Strafpunkten belegt. (Ausser es wird ein Ersatzfahrer eingesetzt).

Wird ein Team disqualifiziert, hat das nur Auswirkungen auf die Fahrer des Teams! (Nicht Chassis und Motor)

Scheidet ein Formel 1-Team während der Saison aus, können Sie trotzdem noch mit den verbleibenden Fahrern und des Motors weiterhin Punkte sammeln. (Ohne Punkteabzug für Chassis)

Wird ein Fahrer nach Saison-Ende nachträglich disqualifiziert, bleiben die gesammelten Punkte erhalten.

Kosten der Fahrer, Chassis und Motoren in Millionen Dollar:

Fahrer:

- 75 Mio. Alonso
- 70 Mio. Raikkönen
- 65 Mio. Schumacher I
- 60 Mio. Montoya, Fisichella
- 55 Mio. Schumacher II, Trulli
- 45 Mio. Barrichello, Button, Webber
- 35 Mio. Heidfeld, Coulthard, Massa
- 25 Mio. Villeneuve, Klien
- 10 Mio. Rosberg
- 5 Mio. Sato, Speed, Liuzzi, Albers, Monteiro, Ide

Chassis:

- 70 Mio. Renault
- 60 Mio. Mercedes
- 55 Mio. Ferrari
- 50 Mio. Toyota
- 45 Mio. BMW-Sauber
- 40 Mio. Honda
- 30 Mio. Red Bull
- 25 Mio. Williams
- 10 Mio. Midland
- 5 Mio. Toro Rosso, Super Aguri

Motoren:

- 75 Mio. Renault
- 65 Mio. Mercedes
- 60 Mio. Ferrari
- 55 Mio. Toyota
- 50 Mio. BMW-Sauber
- 45 Mio. Honda
- 35 Mio. Red Bull
- 30 Mio. Williams
- 15 Mio. Midland
- 10 Mio. Toro Rosso, Super Aguri

Abteilungswertung Neu!

Es können dieses Jahr komplette Teams gemeldet werden. Der Einsatz pro Abteilung beträgt 10,00 €. Der Einsatz aller Teams wird nach Saisonende an die beste Abteilung ausbezahlt. Also strengt Euch an.

Es kann pro Abteilung nur ein Team gemeldet werden.

Es können keine doppelten Teams gemeldet werden (Erstmeldung zählt).

Der letztmögliche Abgabe-Termin der Team-Meldungen ist der 9. März 2006.

Das Startgeld von nur 20,00 € ist einmalig vor dem 1. Grand Prix zu bezahlen, sonst erlischt Ihre Starterlaubnis.

Zahlungen einzelner Rennen sind nicht Zulässig.

Meine Team-Meldung



hier ausschneiden



Name des Mitspielers oder Abteilung:

<input type="text"/>	maximal 130 Millionen \$
----------------------	--------------------------

Mein Team-Name:

<input type="text"/>

Erster Fahrer:

<input type="text"/>	Mio. \$
----------------------	---------

Zweiter Fahrer:

<input type="text"/>	Mio. \$
----------------------	---------

Dritter-Fahrer:

<input type="text"/>	Mio. \$
----------------------	---------

Chassis:

<input type="text"/>	Mio. \$
----------------------	---------

Motor:

<input type="text"/>	Mio. \$
----------------------	---------

Achtung!! Nicht die 130 Millionen \$ überschreiten, sonst geht Ihr Team bankrott!!

hier ausschneiden

Änderungen am Reglement vorbehalten

Die Rennleitung

hier ausschneiden